

SECU
Sicherheitsprodukte GmbH

Selo – B V.2 FP (A)



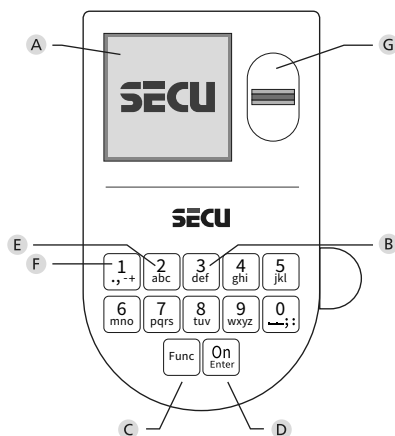
SECU Sicherheitsprodukte GmbH
Wormgermühle
58540 Meinerzhagen
Germany

Language

de	Deutsch	2
en	English	10

www.secu.biz

Aufbau

**A Display****B Ziffer-Tasten**

Die Ziffern „1“-„0“ werden zur Eingabe verwendet z. B. bei der Codeeingabe.

C „Func“-Taste

Die „Func“-Taste passt ihre Funktion an die Situation an. Entweder wechselt man durch Betätigen der Taste in die vorherige Menüebene bzw. man entfernt ein eingegebenes Zeichen oder man wechselt in das Hauptmenü. Das Display zeigt die aktuelle Funktion der Taste (s. Abschnitt 3).

D „On/Enter“-Taste

Die „On/Enter“-Taste startet das System bzw. wählt den aktuellen Menüpunkt aus.

E „1“-Taste

Wenn mehrere Auswahlmöglichkeiten bestehen, kann über die Taste nach oben gescrollt werden. Ist dies möglich, so zeigt das Display dies an (s. Abschnitt 3).

F „2“-Taste

Wenn mehrere Auswahlmöglichkeiten bestehen, kann über die Taste nach unten gescrollt werden. Ist dies möglich, so zeigt das Display dies an (s. Abschnitt 3).

G Fingerprint-Sensor

Über den Fingerprint-Sensor können Fingerabdrücke eingespeichert oder zum Öffnen des Tresors verwendet werden.

Sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, dass Sie sich für ein Schloss mit der SECU Elektronik SECU Selo - B V.2 FP (A) entschieden haben. Diese Elektronik ist nach ECB Klasse A zertifiziert.

Sie haben hiermit ein Produkt erworben, welches extrem hohe Sicherheitsanforderungen erfüllt und nach aktuellen technischen Standards entwickelt und produziert wurde. Dieses Schloss ist entsprechend EN 1300:2018 zertifiziert. (Wertbehältnisse-Klassifizierung von Hochsicherheitsschlössern nach ihrem Widerstandswert gegen unbefugtes Öffnen).

Wichtig: Bitte lesen Sie die gesamte Bedienungsanleitung vor der Programmierung und heben Sie diese Anleitung gut auf, um jederzeit darin nachschlagen zu können.

Wir wünschen Ihnen viel Freude mit Ihrem neuen SECU Schloss.
Ihre SECU Sicherheitsprodukte GmbH

Allgemeines

Aktivierung

Das Einschalten der Elektronik erfolgt über die *On/Enter*-Taste der Tastatur. Diese leuchtet anschließend auf. Zeitgleich zeigt das Display einen Moment lang das BURG-WÄCHTER Logo, bevor die Eingabemaske für Pincode bzw. Fingerprint erscheint.

Sprachen

Die Menüführung im Display ist in zwölf Sprachen verfügbar und kann über den Menüpunkt Sprachen eingestellt werden. Eine genaue Erklärung hierzu erhalten Sie in Kapitel „Menü Sprache/Language“.

Berechtigungsabfragen

Sie können Benutzern und Zugängen unterschiedliche Wertigkeiten zuordnen. Mit einem Pincode mit halber Wertigkeit beispielsweise können Sie das Schloss nicht öffnen. Es wird ein weiterer Zugang (Code oder Fingerprint) mit mindestens halber Wertigkeit benötigt. Somit kann eine Zwei-Personen-Öffnung realisiert werden, erst bei Erreichen einer vollständigen Wertigkeit kann das Schloss geöffnet werden.

Mehr dazu im Kapitel *Benutzer*.

Sperrzeiten

Als Sicherung gegen Manipulationen sperrt die Schlosselektronik den Zugang zum Tresor für fünf Minuten, wenn fünfzehnmal hintereinander ein falscher Zahlencode oder ein falscher Fingerabdruck eingegeben wurde. Während dieser Sperrzeit läuft im Display die noch verbleibende Zeit rückwärts ab. Ein Öffnen des Tresors ist während dieser Zeit auch mit gültigem Benutzer- oder Administratorcode nicht möglich.

Erhöhung des Einbruchschutzes

Achten Sie bitte darauf, dass die Codes nicht in unbefugte Hände geraten. Bewahren Sie deshalb die Codes an einem sicheren Ort auf, sodass diese nur berechtigten Personen zugänglich sind. Falls ein Code verloren geht, dann muss das Schloss auf einen neuen Code umgestellt werden.

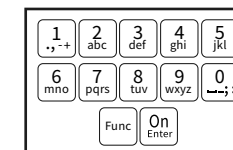
- Der Werkscode ist zu ändern, sobald das Schloss in Betrieb genommen wird.
- Einfache Codes, die leicht zu erraten sind (z. B. 1-2-3-4-5-6-7) dürfen nicht verwendet werden.
- Persönliche Daten (z. B. Geburtstage) oder andere Daten, auf die bei Kenntnis über den Codeinhaber geschlossen werden könnte, dürfen nicht als Code benutzt werden.
- Nach Codewechsel ist das Schloss mehrere Male bei geöffneter Sicherheitstür zu prüfen.

Achtung: Alle Änderungen des Administratorcodes, des Werkscodes und des Benutzercodes sind bei geöffneter Tür des Wertbehältnisses durchzuführen! Nachdem das Schließsystem auf einen neuen Code umgestellt wurde, muss es bei offener Tür mehrmals mit dem neuen Code betätigt werden.

Eingabemöglichkeiten

Ziffern-Tasten:

Die Ziffern „1“-„0“ werden zur Eingabe verwendet, z. B. bei der Codeeingabe.

**„Func“-Taste:**

Die „Func“-Taste passt ihre Funktion an die Situation an. Entweder wechselt man durch Betätigen der Taste in die vorherige Menüebene bzw. man entfernt ein eingegebenes Zeichen oder man wechselt in das Hauptmenü. Das Display zeigt die aktuelle Funktion der Taste.

„On/Enter“-Taste:

Die „On/Enter“-Taste startet das System bzw. wählt den aktuellen Menüpunkt aus.

Tasten „1“ und „2“:

Wenn mehrere Auswahlmöglichkeiten bestehen, kann über diese Tasten nach oben und unten gescrollt werden. Ist dies möglich, so zeigt das Display das durch entsprechende Pfeile an.

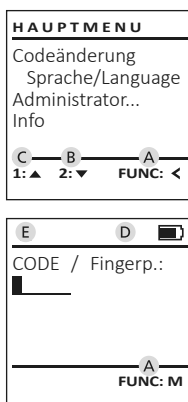
Fingerprint-Sensor:

Über den Fingerprint-Sensor können Fingerabdrücke eingespeichert oder zum Öffnen des Tresors genutzt werden.



Display

- A Gibt an, ob man über die Taste **Func** die letzte Eingabe widerrufen (↩) oder in das Hauptmenü wechseln kann (M).
- B (2:▼) wird eingeblendet, wenn man über die Taste „2“ nach unten scrollen kann.
- C (1:▲) wird eingeblendet, wenn man über die Taste „1“ nach oben scrollen kann.
- D (🔋) gibt den Füllstand der Batterie an.
- E (🔒/🔓) zeigt an, ob die Schließarmatur die Verriegelung freigegeben hat und der Tresor somit geöffnet werden kann.



Öffnen

Öffnen mit Pincode



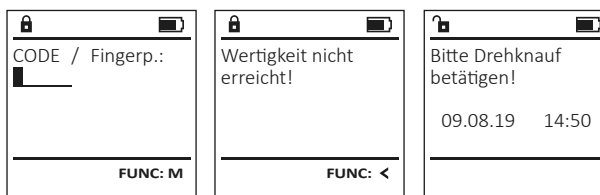
- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Geben Sie den 7 bzw. 8-stelligen Pincode (werksseitig „1-2-3-4-5-6-7“) ein.
- Im Display erscheint „Bitte Drehknopf betätigen!“
- Drehen Sie den Knopf.

Öffnen mit Fingerabdruck (Komfortöffnung)



- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Ziehen Sie einen angelernten Finger von oben nach unten mittig über den Sensor.
- Im Display erscheint „Bitte Drehknopf betätigen!“
- Drehen Sie den Knopf.

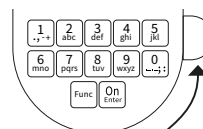
Öffnen mit Zugaskombinationen



- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Ziehen Sie einen angelernten Finger von oben nach unten mittig über den Sensor.
- Sofern Sie eine weitere Autorisierungsforderung (Code oder Fingerprint) eingerichtet haben, erscheint im Display der Hinweis „Wertigkeit nicht erreicht“. Geben Sie die gewünschte, ergänzende Autorisierung (Code oder Fingerprint) ein.
- Sofern Sie eine dreifache Autorisierungsforderung (3 Pincodes) eingerichtet haben, erscheint im Display erneut der Hinweis „Wertigkeit nicht erreicht“. Geben Sie den 7- bzw. 8-stelligen Code ein.
- Im Display erscheint „Bitte Drehknopf betätigen!“
- Drehen Sie den Knopf.

Schließen

Nach dem Schließen des Tresors ist es notwendig, dass Sie den Drehknopf manuell in die Ausgangslage führen. Stellen Sie sicher, dass der Drehknopf dieselbe Position wie in der folgenden Abbildung einnimmt.



Menüstruktur

Aufbau der Menüstruktur

- Codeänderung
- Sprache/Language
- Administrator
 - > Benutzer
 - > Anlegen
 - > Code anlegen
 - > Finger anlegen
 - > Zuordnen
 - > Code zuordnen
 - > Finger zuordnen
 - > Löschen
 - > Zeitfunktionen
 - > Uhrzeit stellen
 - > Datum stellen
 - > Automatische SZ/WZ
 - > Verzögerungszeit

- > Programmierung
 - > Firmwareupdate
 - > Reorganisieren
- > Vorgänge
 - > Anzeigen
 - > Speichern
- > Codelänge
- > Setup
 - > Anmelden
 - > FP-Reset
- Info
 - > System Info
 - > Systemcheck

Beschreibung der Menüfunktionen

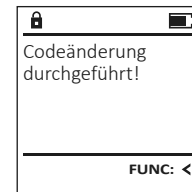
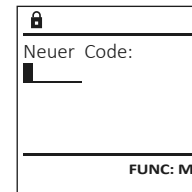
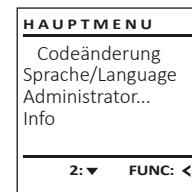
Menü Codeänderung

Änderung des Administratorcodes sowie der Benutzercodes.
Wir weisen Sie darauf hin, dass aus Sicherheitsgründen der werkseingestellte Administratorcode, auf einen individuell eingestellten Code geändert werden muss.

- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend **Func**.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Über die Taste 1 bzw. 2 können Sie jetzt so lange scrollen, bis der Administrator / Benutzer markiert ist, dessen Code geändert werden soll.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Geben Sie über die Tastatur den bisher gültigen alten- oder Werkscode ein und drücken Sie **On**.
- Geben Sie über die Tastatur den neuen Code ein und bestätigen Sie mit **On**.
- Wiederholen Sie die Eingabe und bestätigen Sie erneut mit **On**.
- Bei richtiger Eingabe erscheint „Codeänderung durchgeführt“.
- Drücken Sie eine beliebige Taste.

Hinweis: Bei erstmaliger Inbetriebnahme eines Tresorschlosses werden zusätzlich Angaben zum aktuellen Datum und zur Uhrzeit abgefragt:

- Eingabe des Tages (2-stellig).
- Eingabe des Monats (2-stellig).
- Eingabe des Jahres (2-stellig).
- Eingabe der Stunde (2-stellig).
- Eingabe der Minuten (2-stellig).



Menü Sprache

- Schalten Sie das Schloss über die On_{Enter} -Taste ein.
- Drücken Sie anschließend Func.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Sprache“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Hauptmenü / Sprache“
- Über die Taste 1 bzw. 2 so lange scrollen, bis die gewünschte Sprache markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Daten wurden gespeichert!“
- Drücken Sie eine beliebige Taste.

HAUPTMENÜ	
Codeänderung	
Sprache/Language	
Administrator...	
Info	
1: ▲	2: ▼ FUNC: <

SPRACHE	
Čeština	
Deutsch	
English	
Español	
1: ▲	2: ▼ FUNC: <

Menü Administrator

Dieses Menü besitzt mehrere Untermenüs, um Funktionen zu gruppieren. Die Funktionen innerhalb dieses Abschnitts sind nur mit Administratorcode vollständig nutzbar.

HAUPTMENÜ	
Codeänderung	
Sprache/Language	
Administrator...	
Info	
1: ▲	2: ▼ FUNC: <

Menü Administrator / Benutzer

Menü Administrator / Benutzer / Anlegen

Untermenü Administrator / Benutzer / Anlegen / Code anlegen

- Schalten Sie das Schloss über die On_{Enter} -Taste ein.
- Drücken Sie anschließend Func.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator / Benutzer“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator / Benutzer / Anlegen“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.

BENUTZER	
Anlegen	
Zuordnen	
Löschen	
2: ▼	FUNC: <

Name	
Kombination: [-]	
FUNC: M	

- Der nächste freie Speicherplatz wird angezeigt. Über die Tastatur können Sie als erstes einen Namen für den Benutzer eingeben. Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Wählen Sie nun eine Wertigkeit für den Nutzer aus. Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2 durch die Auswahlmöglichkeiten. Zur Auswahl stehen:
 - [-] Volle Wertigkeit, alleiniger Zugang
 - [1/2] Halbe Wertigkeit*
 - [1/3] Drittel Wertigkeit*
 - [FP] Kombination mit einem Fingerabdruck für Zugang benötigt.
- [T-] Halbe Wertigkeit*, diese Wertigkeit umgeht zudem eine etwaige eingestellte Verzögerungszeit (siehe Kapitel „Verzögerungszeit“). Dem Benutzernamen wird zudem ein „T-“ vorangestellt.
- (* Für einen Zugang werden so viele Benutzer mit jeweiligen Wertigkeiten benötigt, bis in Summe eine volle Wertigkeit erreicht wird.)
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Geben Sie den 7- bzw. 8-stelligen Code ein und bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Sie werden erneut aufgefordert, die Änderung mit On_{Enter} zu bestätigen.
- Unter Angabe des gewählten Benutzernamens erscheint „erfolg. angelegt“. Drücken Sie eine beliebige Taste.
- Haben Sie die Kombination „FP“ ausgewählt, so lernen Sie Ihren Fingerabdruck an, wie beschrieben in Untermenü Administrator / Benutzer / Anlegen / Finger anlegen.

Name:	
BENUTZER1	
Kombination: [-]	
1: ▲	FUNC: <

T-BENUTZER1 CD	
FUNC: M	

Speichern mit ENTER!	
FUNC: <	

T-BENUTZER1 CD	
erfolg. angelegt!	
FUNC: <	

BENUTZER	
Code anlegen	
Finger anlegen	
1: ▲	FUNC: <

Name:	
FINGER1	
FUNC: <	

Untermenü Administrator / Benutzer / Anlegen / Finger anlegen

- Schalten Sie das Schloss über die On_{Enter} -Taste ein.
- Drücken Sie anschließend Func.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator / Benutzer“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator / Benutzer / Anlegen“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Finger anlegen“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.

- Der nächste freie Speicherplatz wird angezeigt. Über die Tastatur können Sie als erstes einen Namen für den Benutzer eingeben. Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Finger anlernen“.
- Ziehen Sie den Finger mehrmals von oben nach unten und mittig über den Sensor.
- Entweder werden Sie dazu aufgefordert, den Vorgang zu wiederholen (bei Fehlermeldungen, siehe Seite 8), oder Sie gelangen zum nächsten Schritt.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2 durch die Kombinationsmöglichkeiten. Zur Auswahl stehen:
 - [-] Keine Kombination
 - [CD] Kombination mit einem Code
 - [FP] Kombination mit einem weiteren Fingerabdruck
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Unter Angabe des gewählten Benutzernamens erscheint „erfolg. angelegt“
- Drücken Sie eine beliebige Taste.

Finger anlernen	
■■■4↓	
FUNC: <	

FINGER1	
erfolg. angelegt!	
FUNC: <	

Menü Administrator / Benutzer / Zuordnen

Untermenü Administrator / Benutzer / Zuordnen / Code zuordnen

- Schalten Sie das Schloss über die On_{Enter} -Taste ein.
- Drücken Sie anschließend Func.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator / Benutzer“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Zuordnen“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator / Benutzer / Zuordnen“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.
- Über die Taste 1 bzw. 2 können Sie jetzt so lange scrollen, bis der Benutzer markiert ist, dem ein Code zugeordnet werden soll.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Geben Sie den 7- bzw. 8-stelligen Code ein und bestätigen Sie mit On_{Enter} .
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2 durch die Kombinationsmöglichkeiten. Zur Auswahl stehen:
 - [-] Keine Kombination
 - [1/2] Kombination aus 2 Codes
 - [1/3] Kombination aus 3 Codes
 - [FP] Kombination mit einem Fingerabdruck
- Haben Sie keine Kombination ausgewählt, so bestätigen Sie 3x mit On_{Enter} .

BENUTZER	
Anlegen	
Zuordnen	
Löschen	
1: ▲	2: ▼ FUNC: <

BENUTZER	
Code zuordnen	
Finger zuordnen	
2: ▼	FUNC: <

USER.0001	
1: ▲ 2: ▼ FUNC: M	

Untermenü Administrator / Benutzer / Zuordnen / Finger zuordnen

- Schalten Sie das Schloss über die On_{Enter}-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend Func.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator / Benutzer“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Zuordnen“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2 bis Menüpunkt „Finger zuordnen“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator / Benutzer / Zuordnen“.
- Über die Taste 1 bzw. 2 können Sie jetzt so lange scrollen, bis der Benutzer markiert ist, dem ein Fingerabdruck zugeordnet werden soll.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Es erscheint „Finger zuordnen“.
- Ziehen Sie den Finger mehrfach von oben nach unten und mittig über den Sensor.
- Entweder werden Sie dazu aufgefordert, den Vorgang zu wiederholen (bei Fehlermeldungen, siehe Seite 8), oder Sie gelangen zum nächsten Schritt
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2 durch die Kombinationsmöglichkeiten.
Zur Auswahl stehen:
[-] Keine Kombination
[CD] Kombination mit einem Code
[FP] Kombination mit einem weiteren Fingerabdruck
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Unter Angabe des gewählten Benutzernamens erscheint „erfolg. angelegt“
- Drücken Sie eine beliebige Taste.

BENUTZER		
Anlegen Zuordnen Löschen		
1: ▲	2: ▼	FUNC: <

BENUTZER		
Code zuordnen Finger zuordnen		
1: ▲	FUNC: <	

 		
USER.0003 FP erfolg. angelegt!		
FUNC: <		

Menü Administrator / Benutzer / Löschen

Gelöschte Benutzer haben keinen Zugriff mehr auf den Tresor. In der Historie verbleiben diese jedoch.

Untermenü Administrator / Benutzer / Löschen

- Schalten Sie das Schloss über die On_{Enter}-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend Func.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator / Benutzer“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator / Benutzer / Löschen“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Löschen“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.
- Über die Taste 1 bzw. 2 können Sie jetzt so lange scrollen, bis der Benutzer markiert ist, der gelöscht werden soll.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Es erscheint „Datensatz gelöscht“.
- Drücken Sie eine beliebige Taste.

BENUTZER		
Anlegen Zuordnen Löschen		
1: ▲	FUNC: <	

		
USER.0001 CD		
1: ▲	2: ▼	FUNC: M

 		
Datensatz gelöscht!		
FUNC: <		

Menü Administrator / Zeitfunktionen

Neben Uhrzeit und Datum kann auch eingestellt werden, ob automatisch zwischen Mittel-europäischer Sommer-/Winterzeit gewechselt werden soll. Die Verzögerungszeit verhindert ein schnelles Öffnen bei einem Überfall.

ADMIN		
Benutzer Zeitfunktionen Programmierung Vorgänge		
1: ▲	2: ▼	FUNC: <

Menü Administrator / Zeitfunktionen / Uhrzeit stellen

- Schalten Sie das Schloss über die On_{Enter}-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend Func.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Zeitfunktionen“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Es erscheint „Administrator / Zeitfunktionen“.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.
- Über die Tastatur kann die Zeit (24-Stunden-Rhythmus) eingestellt werden.
- Bestätigen Sie mit On_{Enter}.
- Es erscheint „Daten wurden gespeichert!“.
- Drücken Sie eine beliebige Taste.

ZEITFUNK...		
Uhrzeit stellen Datum stellen Autom. SZ/WZ Verzögerungszeit		
2: ▼	FUNC: <	

		
Uhrzeit stellen H.M  0.00		
FUNC: M		

Menü Administrator / Zeitfunktionen / Datum stellen

- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend **Func**.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Hauptmenü / Administrator“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Zeitfunktionen“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Zeitfunktionen“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Datum stellen“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.
- Über die Tastatur kann das Datum eingestellt werden.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Daten wurden gespeichert!“.
- Drücken Sie eine beliebige Taste.

ZEITFUNK...

Uhrzeit stellen
Datum stellen
Autom. SZ/WZ
Verzögerungszeit

1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

Datum stellen
D.M.Y 00.00.00

FUNC: M

Menü Administrator / Zeitfunktionen / Autom. SZ/WZ

Automatischer Wechsel zwischen Mittel-europäischer Sommer-/Winterzeit.

- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend **Func**.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Administrator“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Zeitfunktionen“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Zeitfunktionen“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Autom. SZ/WZ“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.
- Über die Tasten 1 bzw. 2 kann die automatische Zeitumstellung ein oder ausgeschaltet werden.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Daten wurden gespeichert!“.
- Drücken Sie eine beliebige Taste.

ZEITFUNK...

Uhrzeit stellen
Datum stellen
Autom. SZ/WZ
Verzögerungszeit

1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

Autom. SZ/WZ
[Ein]

1: ▲ 2: ▼ FUNC: M

Menü Administrator / Zeitfunktionen / Verzögerungszeit

Die Verzögerungszeit richtet eine gewünschte Wartezeit vor der Ausführung einer Funktion ein und kann somit ein schnelles Öffnen bei einem Überfall verhindern. Nach Ablauf der Verzögerungszeit muss erneut eine gültige und vollwertige Eingabe erfolgen, um Zugang zu gewähren.

Hinweis: Benutzer mit der Berechtigung [T-] (gefolgt von einem beliebigen weiteren Benutzer mit min. halber Wertigkeit) erhalten sofortigen Zugang.

Hinweis: Nach Ablauf der Verzögerungszeit ist die Elektronik für 5 Minuten im Standby Eingabebereit, bevor sie sich deaktiviert. Sobald eine Taste berührt wird, verringert sich die Standby-Zeit auf 30 Sekunden.

- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend **Func**.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Administrator“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Zeitfunktionen“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Zeitfunktionen“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Verzögerungszeit“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen. Falls bereits eine Verzögerungszeit eingestellt wurde, muss diese erst durchlaufen werden.
- Über die Tastatur kann die Verzögerungszeit (0-99 Minuten) eingestellt werden.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Daten wurden gespeichert!“.
- Drücken Sie eine beliebige Taste.

ZEITFUNK...

Uhrzeit stellen
Datum stellen
Autom. SZ/WZ
Verzögerungszeit

1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

Verzögerungszeit
[00] min

FUNC: M

Menü Administrator / Programmierung

Ein Firmwareupdate installiert die neueste Softwareversion. Das Reorganisieren sortiert die Datenbank.

ADMIN

Benutzer
Zeitfunktionen
Programmierung
Vorgänge

1: ▲ 2: ▼ 3: ▾ FUNC: <

Menü Administrator / Programmierung / Firmwareupdate

- Bitte stellen Sie sicher, dass die Batterien vor dem Firmwareupdate voll sind.
- Kopieren Sie die neue Firmware-Version bitte auf eine FAT-32-formatierte microSD-Karte und führen Sie diese bitte in den microSD-Kartenslot ein.
- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend **Func**.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Administrator“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Programmierung“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Programming“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Firmwareupdate“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.
- Es erscheint „Aktuelle Original-Hersteller Firmwar. Version mit Enter bestätigen!“.
- Bestätigen Sie mit **On**. Danach brauchen Sie in den Prozess nicht weiter eingreifen.
- Es erscheint die Meldung „Strom nicht unterbrechen“.
- Die Anzeige im Display erlischt für einige Zeit.
- Nach Abschluss des Updates erscheint der Hinweis „Firmware Update durchgeführt!“.

PROGRAMMING

Firmwareupdate
Reorganisierung

1: ▲ 2: ▼ 3: ▾ FUNC: <

Aktuelle Original-Hersteller Firmwar. Version mit Enter bestätigen!

FUNC: M

Firmware Update durchgeführt!

FUNC: <

Menü Administrator / Programmierung / Reorganisierung

Für die Optimierung der Benutzerdatenbank und Neustrukturierung der Benutzerdatensätze ist die Reorganisierung zyklisch durchzuführen.

- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend **Func**.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Administrator“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Administrator“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Programmierung“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Programming“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Reorganisierung“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.
- Es erscheint „Reorganisierung läuft“.

PROGRAMMING

Firmwareupdate
Reorganisierung

1: ▲ 2: ▼ 3: ▾ FUNC: <

Reorganisierung läuft

Menü Info

In diesem Menü können Sie sich mehrere Informationen des Systems anzeigen lassen.

HAUPTMENU	
Codeänderung Sprache/Language Administrator... Info	
1: ▲	FUNC: <

Menü Info / System Info

- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend **Func**.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Info“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Info“.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.
- Die System Informationen werden angezeigt.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, um die Informationen anzusehen.
- Kehren Sie mit der **Func**-Taste wieder zurück.

INFO	
System Info Systemcheck	
2: ▼	FUNC: <

Info	
EE-V1.0 SNE:20.0A.00.00	
2: ▼	FUNC: M

Menü Info / Systemcheck

- Schalten Sie das Schloss über die **On**-Taste ein.
- Drücken Sie anschließend **Func**.
- Es erscheint „Hauptmenü“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Info“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Es erscheint „Info“.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, bis Menüpunkt „Systemcheck“ markiert ist.
- Bestätigen Sie mit **On**.
- Geben Sie den Administratorcode ein, um die nötige Berechtigung zu bekommen.
- Die Systemcheck Informationen werden angezeigt.
- Scrollen Sie mit der Taste 1 bzw. 2, um die Informationen anzusehen.
- Kehren Sie mit der **Func**-Taste wieder zurück.

INFO	
System Info Systemcheck	
1: ▲	2: ▼
FUNC: <	

Info	
EE ✓ ADC 5.45V ✓ Flash ✓ Touch con.	
2: ▼	FUNC: M

Fehlermeldungen

Im Folgenden werden die Fehleranzeigen auf dem Display beim Anlernen eines Fingers bzw. beim Öffnen dargestellt.

Fehlermeldung	Lösung
Zu schnell! Bitte wiederholen	Ziehen Sie den Finger langsamer über den Sensor.
Zu schief! Bitte wiederholen	Ziehen Sie den Finger gerade über den Sensor.
Zu kurz! Bitte wiederholen	Ziehen Sie den Finger so über den Sensor, dass mehr Fläche Ihres Fingers gelesen werden kann.
Mittig positio. und wiederholen!	Positionieren Sie Ihren Finger mittig über den Sensor.
Code falsch!	Geben Sie einen gültigen Code ein.
Kein Zutritt!	Es wurde ein nicht gespeicherter Finger benutzt. Wiederholen Sie mit einem bereits angelernten Finger.

zu schnell! Bitte wiederholen	
FUNC: <	

Code falsch!	
FUNC: <	

Kein Zutritt!	
FUNC: <	

Technische Daten

Anzahl der Administratorcodes:	1
Anzahl der Benutzercodes:	49 (max.)
Anzahl der Fingerprint-Codes:	20 (max.)
Sperrzeiten:	Nach 15x falscher Code- oder Fingerprint-Eingabe: 5 Minuten
Spannungsversorgung:	4x AA MIGNON LR6 ALKALINE
Datum/Uhrzeit:	✓
Updatefähig (Firmware):	✓
Historienanzahl:	2.000

Batteriewechsel

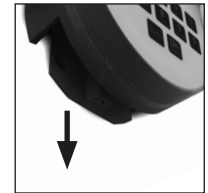
Über die Batteriestandsanzeige oben rechts im Display können Sie jederzeit den Batteriestatus ersehen. Wenn die Batteriekapazität zur Neige geht, erscheint im Display ein entsprechender Hinweis: Bei Erscheinen dieses Hinweises wechseln Sie die Batterien möglichst sofort.

Bitte Batterien wechseln!	
FUNC: <	

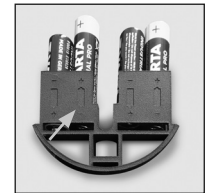
Entfernen Sie die Schraube auf der Unterseite der Schlosselektronik. Hierzu benötigen Sie einen Torx T 8 Schraubendreher. Dieser ist im Lieferumfang enthalten.



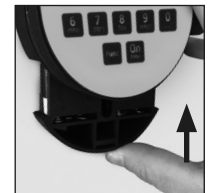
Lassen Sie den Deckel zusammen mit den Batterien nach unten herausgleiten.



Entfernen Sie die alten Batterien und entsorgen Sie sie gemäß der Entsorgungshinweise auf Seite 8. Ersetzen Sie die Batterien durch vier neue 1,5 V AA Mignon-Batterien und gemäß der korrekten Polung. Hierzu sind Abbildungen auf der Batteriehalterung dargestellt. Bitte benutzen Sie Markenbatterien und keine Akkus.



Schieben Sie den Deckel samt Batterien wieder in die Schließelektronik und schrauben Sie sie fest.



Gewährleistung

SECU Produkte werden entsprechend den zum Produktionszeitpunkt geltenden technischen Standards und unter Einhaltung unserer Qualitätsstandards produziert. Die Gewährleistung beinhaltet ausschließlich Mängel, welche nachweislich auf Herstellungs- oder Materialfehler zum Verkaufszeitpunkt zurückzuführen sind. Die Gewährleistung endet nach zwei Jahren, weitere Ansprüche sind ausgeschlossen. Entstandene Mängel und Schäden durch z. B. Transport, Fehlbedienung, unsachgemäße Anwendung, Verschleiß etc. sind von der Gewährleistung ausgeschlossen. Die Batterien sind von der Gewährleistung ausgenommen. Festgestellte Mängel müssen schriftlich, inkl. Original-Kaufbeleg und kurzer Fehlerbeschreibung, bei Ihrem Verkäufer eingereicht werden. Nach Prüfung innerhalb einer angemessenen Zeit entscheidet der Gewährleistungsgeber über eine mögliche Reparatur oder einen Austausch.

Achtung:

Um Ihnen ein qualitativ einwandfreies und hochwertiges Produkt zu liefern und Ihnen im Service- oder Reparaturfall optimal zu helfen, ist es erforderlich, dass fehlerhafte oder defekte Geräte zusammen mit dem gültigen Administratorcode bei Ihrem Händler zusammen mit dem Originalkaufbeleg vorgelegt werden.

Bei Rücksendungen aufgrund Ihres Widerrufsrechts müssen sich darüber hinaus alle Geräteteile unbeschädigt in Werkseinstellung befinden. Im Falle einer Nichtbeachtung erlischt die Gewährleistung.

Entsorgung des Gerätes

Sehr geehrter Kunde,
bitte helfen Sie Abfall zu vermeiden. Sollten Sie zu einem Zeitpunkt beabsichtigen, dieses Gerät zu entsorgen, denken Sie bitte daran, dass viele Bestandteile dieses Gerätes aus wertvollen Materialien bestehen, welche man recyceln kann.



Wir weisen darauf hin, dass derart gekennzeichnete Elektro- und Elektronikgeräte sowie Batterien nicht über den Hausmüll, sondern getrennt bzw. separat gesammelt werden müssen. Bitte erkundigen Sie sich bei der zuständigen Stelle in Ihrer Stadt/Gemeinde nach Sammelstellen für Batterien und Elektromüll.



Hiermit erklärt die SECU Sicherheitsprodukte GmbH, dass das vorliegende Gerät den Richtlinien 2014/30/EU, (EMC) und der 2011/65/EU (RoHS) entspricht.

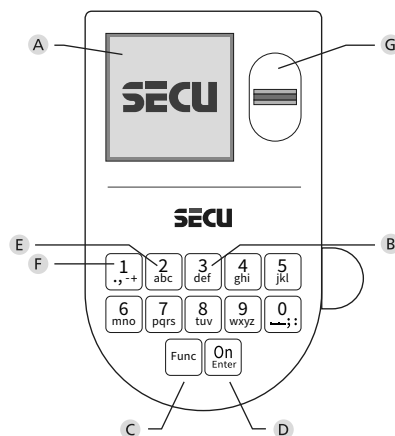
Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der Internetadresse www.secu.biz abrufbar.

Sicherheitsempfehlung

Bitte reinigen Sie gelegentlich mit einem Mikrofasertuch (z. B. Brillenputztuch) die Tastaturbedienfläche, um etwaige Fingerabdrücke auf der Tastaturoberfläche zu entfernen.

Druck- und Satzfehler sowie technische Änderungen vorbehalten.

Design

**A Display****B Number keys**

The numbers "1" - "0" are used for input e.g. when entering the code.

C "Func" key

The "Func" key adapts its function to the situation. Either you change to the previous menu level by pressing the key or you remove an entered character or you change to the main menu. The display shows the current function of the key (see section 3).

D "On/Enter" key

The "On/Enter" key starts the system or selects the current menu item.

E "1" key

The key can be used to scroll up if there are several selection options. If this is possible, the display shows this (see section 3).

F "2" key

The key can be used to scroll down if there are several selection options. If this is possible, the display shows this (see section 3).

G Fingerprint sensor

Fingerprints can be stored via the fingerprint sensor or used to open the safe.

Dear customer,

We thank you for choosing a lock with SECU electronic SECU Selo - B V.2 FP (A) P. These electronics are certified according to ECB Class A. You have purchased a product that meets extremely high safety requirements and was developed and produced according to current technical standards. This lock is certified according to EN 1300: 2018. (Classification of high-security locks according to their resistance to unauthorised opening).

Important: Please read the entire operating instructions before programming and keep this manual safe so that you can look it up at any time.

We hope you enjoy your new SECU lock.
SECU Sicherheitsprodukte GmbH

General information

Activation

The electronics are switched on using the **On/Enter** key on the keyboard. This then lights up. At the same time, the display shows the BURG-WÄCHTER logo for a moment before the input mask for the pin code or fingerprint appears.

Languages

The menu navigation in the display is available in twelve languages and can be set via the menu item Languages. For detailed information, please refer to chapter "Language menu".

Authorisation request

It is possible to assign different access rights to users and access points. For example, you cannot open the lock with a PIN code that only has half access right. An additional code or fingerprint that also has at least half access right is required. In this way, a two-person opening can be implemented; the lock can only be opened once the full access right has been achieved.

More information on this can be found in the *Users* chapter.

Blocking times

To protect against tampering, the lock electronics block access to the safe for five minutes if an incorrect number code or fingerprint has been entered fifteen times in succession. During this blocking time, the remaining time on the display runs backwards. It is not possible to open the safe during this time, even with a valid user or administrator code.

Increasing burglary protection

Please take care that the codes do not fall into the wrong hands. Therefore, store the codes in a safe location so that these can only be accessed by authorised persons. In case you lose a code, the lock must be converted to a new code.

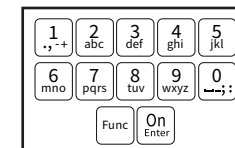
- The factory code must be changed as soon as the lock is commissioned.
- Codes that are easy to guess (e.g. 1-2-3-4-5-6-7) must not be used.
- Personal data (e.g. birthdays) or other data that may be concluded with knowledge of the code owner must not be used as a code.
- After changing the code, the lock must be checked several times with the safety door opened.

Attention: All changes to the administrator code, the factory code and the user code must be carried out with the secure storage unit door open! After the locking system has been changed to a new code, it must be operated several times with the new code when the door is open.

Input options

Number keys:

The numbers "1" - "0" are used for input e.g. when entering the code.

**"Func" key:**

The "Func" key adapts its function to the situation. Either you change to the previous menu level by pressing the key or you remove an entered character or you change to the main menu. The display shows the current function of the key.

"On/Enter" key:

The "On/Enter" button starts the system or selects the current menu item.

Keys "1" and "2":

If there are several options, you can scroll up and down using these keys. If this is possible, the display shows this with the corresponding arrows.

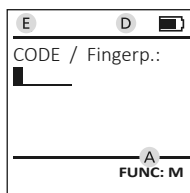
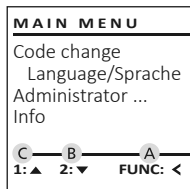
Fingerprint sensor:

Fingerprints can be stored via the fingerprint sensor or used to open the safe.



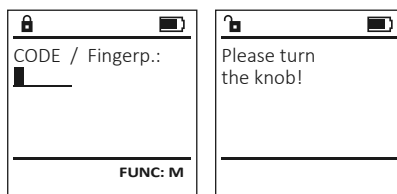
Display

- A Specifies whether you can use the **Func** key to cancel the last entry (◀) or switch to the main menu (M).
- B (2:▼) appears when you can scroll down using the "2" key.
- C (1:▲) appears when you can scroll up using the "1" key.
- D (🔋) indicates the battery level.
- E (🔒/🔓) indicates whether the locking mechanism has released the lock and the safe can thus be opened.



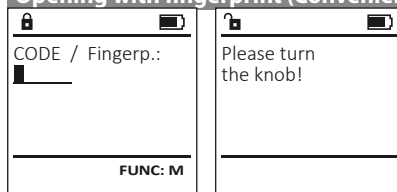
Opening

Opening with PIN code



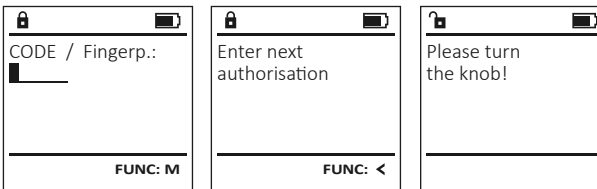
- Switch on the lock using the **On** key.
- Enter the 7- or 8-digit PIN code (factory setting: "1-2-3-4-5-6-7").
- The display shows "Please turn the knob!".
- Turn the knob.

Opening with fingerprint (Convenient opening)



- Switch on the lock using the **On** key.
- Move a programmed finger from the top to bottom centrally over the sensor.
- The display shows "Please turn the knob!".
- Turn the knob.

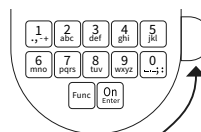
Opening with access combinations



- Switch on the lock using the **On** key.
- Move a programmed finger from the top to bottom centrally over the sensor.
- If an additional authorisation request (code or fingerprint) has been set up, the message "Insufficient authorisation level" will appear on the display. Enter the requested additional authorisation (code or fingerprint).
- If a threefold authorisation request (3 PIN codes) has been set up, the message "Insufficient authorisation level". Enter the 7 or 8-digit code.
- The display shows "Please turn the knob!".
- Turn the knob.

Closing

After the safe has been closed, it is essential that the rotary knob is moved manually to its initial position. Ensure that the rotary knob is in the same position as in the following illustration.



Menu structure

Setting up the menu structure

- Code change
- Language
- Administrator
 - > User
 - > Create
 - > Create code
 - > Create fingerprint
 - > Assign
 - > Assign code
 - > Assign fingerprint
 - > Delete
 - > Time functions
 - > Set time
 - > Set date
 - > Automatic ST/WT
 - > Delay time

- > Programming
 - > Firmware update
 - > Reorganise
- > Processes
 - > Display
 - > Save
- > Code length
- > Setup
 - > Register
 - > FP reset
- Info
 - > System info
 - > System check

Description of the menu functions

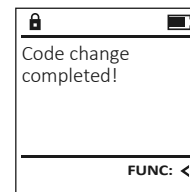
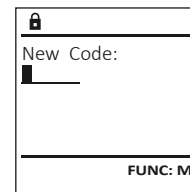
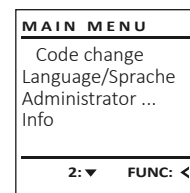
Code Change menu

Change the administrator code and the user codes. We would like to point out that, for security reasons, the factory-set administrator code must be changed to an individually set code.

- Switch on the lock using the **On** key.
- Then press **Func**.
- The "Main menu" appears in the display.
- Confirm with **On**.
- You can use the keys 1 or 2 to scroll until the administrator/user is marked whose code is supposed to be changed.
- Confirm with **On**.
- Enter the old or factory code that was previously valid using the keyboard and press **On**.
- Enter the new code using the keyboard and confirm with **On**.
- Repeat your entry and confirm it again with **On**.
- "Code change completed" will appear once the code has been entered correctly.
- Press any key.

Note: When a safe lock is first started up, additional information on the current date and time are requested:

- Enter the day (2 digits).
- Enter the month (2 digits).
- Enter the year (2 digits).
- Enter the hour (2 digits).
- Enter the minutes (2 digits).



Language menu

- Switch on the lock using the On key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Language" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Main menu / Language" appears in the display
- Scroll with keys 1 or 2 until the desired language is highlighted.
- Confirm with On .
- "Dataset has been stored!" appears in the display
- Press any key.

MAIN MENU

Code change
Language/Sprache
Administrator ...
Info

1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

LANGUAGE

Čeština
Deutsch
English
Español

1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

Administrator menu

This menu has several sub-menus to group functions. The functions within this section can only be fully used with the administrator code.

MAIN MENU

Code change
Language/Sprache
Administrator ...
Info

1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

Menu Administrator / User

Menu Administrator / User / Create

Sub-menu Administrator / User / Create / Create code

- Switch on the lock using the On key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Main Menu / Administrator" appears in the display.
- Confirm with On .
- "Main Menu / Administrator / User" appears in the display.
- Confirm with On .
- "Main Menu / Administrator / User / Create" appears in the display.
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.

USER

Create
Assign
Delete

2: ▼ FUNC: <

Name

Combination: [-]

FUNC: M

- The next free memory cell is displayed. Use the keypad to enter a name for the user first. Confirm with On .
 - Now select an access right for the user. Use key 1 or 2 to scroll through the possible options. The following options are available:
 - [-] Full access right, sole access
 - [1/2] Half access right*
 - [1/3] One-third access right*
 - [FP] Combination with a fingerprint required for access.
 - [T-] Half access right*, this access right also bypasses any set delay time (see chapter "Delay time"). The user name is also preceded by a "T-".
- (* For one access, as many users with respective values are required until a full value total is entered.)
- Confirm with On .
 - Enter the 7- or 8-digit code and confirm with On .
 - You will be asked again to confirm the change with On .
 - "succ. created" appears when the selected user name is entered. Press any key.
 - If you have selected the combination "FP", you will create your fingerprint as described in the sub-menu "Administrator / User / Create / Create fingerprint".

Name:

USER1

Combination: [-]

1: ▲ FUNC: <

T-USER1 CD

FUNC: M

Store with ENTER key

FUNC: <

T-USER1 CD Created!

FUNC: <

USER

Create Code
Create Finger

1: ▲ FUNC: <

Name:

FINGER1

FUNC: <

Administrator / User / Create / Create fingerprint

- Switch on the lock using the On key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Main Menu / Administrator" appears in the display.
- Confirm with On .
- "Main Menu / Administrator / User" appears in the display.
- Confirm with On .
- "Main Menu / Administrator / User / Create" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Code finger" is highlighted.
- Confirm with On .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.

- The next free memory cell is displayed. Use the keypad to enter a name for the user first. Confirm with On .
- "Program finger" appears in the display.
- Move the finger from the top to bottom centrally and a number of times over the sensor.
- You will either be prompted to repeat the process (in case of error messages, see page 8), or will proceed to the next step.
- Use key 1 or 2 to scroll through the possible combinations. The following options are available:
 - [-] No combination
 - [CD] Combination with a code
 - [FP] Combination with a another fingerprint
- Confirm with On .
- "succ. created" appears when the selected user name is entered.
- Press any key.

Program finger

■■■4↓

FUNC: <

FINGER1 Created!

FUNC: <

Menu Administrator / User / Assign

Sub-menu Administrator / User / Assign / Create code

- Switch on the lock using the On key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Main Menu / Administrator" appears in the display.
- Confirm with On .
- "Main Menu / Administrator / User" appears in the display.
- Scroll with the 1 or 2 key until the menu item "Assign" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Main Menu / Administrator / User / Assign" appears in the display.
- Confirm with On .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- You can use the keys 1 or 2 to scroll until the user is marked whose code is supposed to be assigned.
- Confirm with On .
- Enter the 7- or 8-digit code and confirm with On .
- Use key 1 or 2 to scroll through the possible combinations. The following options are available:
 - [-] No combination
 - [1/2] Combination from 2 codes
 - [1/3] Combination from 3 codes
 - [FP] Combination with a fingerprint
- If you have not selected a combination, confirm 3x with On .

USER

Create
Assign
Delete

1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

USER

Assign Code
Assign Finger

2: ▼ FUNC: <

USER.0001

1: ▲ 2: ▼ FUNC: M

Sub-menu Administrator / User / Assign / Assign fingerprint

- Switch on the lock using the On_{Enter} key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Main Menu / Administrator" appears in the display.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Main Menu / Administrator / User" appears in the display.
- Scroll with the 1 or 2 key until the menu item "Assign" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Assign finger" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- "Main menu / Administrator / User / Assign" appears in the display.
- You can use the keys 1 or 2 to scroll until the user is marked whose fingerprint is supposed to be assigned.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Assign finger" appears in the display.
- Move the finger from the top to bottom centrally and a number of times over the sensor.
- You will either be prompted to repeat the process (in case of error messages, see page 8), or will proceed to the next step
- Use key 1 or 2 to scroll through the possible combinations.
The following options are available:
 - [-] No combination
 - [CD] Combination with a code
 - [FP] Combination with a another fingerprint
- Confirm with On_{Enter} .
- "succ. created" appears when the selected user name is entered.
- Press any key.

USER		
Create		
Assign		
Delete		
1: ▲ 2: ▼ FUNC: <		

USER		
Assign Code		
Assign Finger		
1: ▲ FUNC: <		

 		
USER.0003 FP created!		
FUNC: <		

Menu Administrator / User / Delete

Deleted users no longer have access to the safe. However, these remain in the history.

Sub-menu Administrator / User / Delete

- Switch on the lock using the On_{Enter} key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Main Menu / Administrator" appears in the display.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Main Menu / Administrator / User" appears in the display.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Main menu / Administrator / User / Delete" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Delete" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- You can use the keys 1 or 2 to scroll until the user is marked whose code is supposed to be deleted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Dataset has been deleted" appears in the display.
- Press any key.

USER		
Create		
Assign		
Delete		
1: ▲ FUNC: <		

		
USER.0001 CD		
1: ▲ 2: ▼ FUNC: M		

 		
Dataset has been deleted!		
FUNC: <		

Menu Administrator / Time functions

Time and date can be set, as well as whether the system should automatically switch between Central European Summer/Winter Time. The delay time prevents quick opening in the event of a robbery.

ADMIN		
User		
Timer functions		
Programming		
Processes		
1: ▲ 2: ▼ FUNC: <		

Menu Administrator / Time functions / Set time

- Switch on the lock using the On_{Enter} key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Main Menu / Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Time entry" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Administrator / Timer functions" appears in the display.
- Confirm with On_{Enter} .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- The time (24-hour rhythm) can be set via the keyboard.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Dataset has been stored!" appears in the display.
- Press any key.

TIMER FUN ...		
Time entry		
Date entry		
Autom. ST/WT		
Delay time		
2: ▼ FUNC: <		

		
Time entry		
H.M		0.00
FUNC: M		

Menu Administrator / Time functions / Set date

- Switch on the lock using the On_{Enter} key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Main Menu / Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Time entry" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Time entry" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Date entry" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- The date can be set via the keyboard.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Dataset has been stored!" appears in the display.
- Press any key.

TIMER FUN ...
Time entry
Date entry
Autom. ST/WT
Delay time
1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

Date entry
D.M.Y 0.00.00
FUNC: M

Menu Administrator / Time functions / Autom. ST/WT

Automatic changeover between
Central European Summer/Winter Time.

- Switch on the lock using the On_{Enter} key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Time entry" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Time entry" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Autom. ST/WT" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- The automatic time changeover can be switched on or off via key 1 or 2.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Dataset has been stored!" appears in the display.
- Press any key.

TIMER FUN ...
Time entry
Date entry
Autom. ST/WT
Delay time
1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

Autom. ST/WT
[ON]
1: ▲ FUNC: M

Menu Administrator / Delay time

The delay time sets up a required waiting time before a function is performed and can consequently prevent quick opening in the event of a robbery. After the delay time has elapsed, a valid and fully authorised entry must be repeated in order to gain access.

Note: Users with the [T-] authorisation (followed by any other user with at least half access right) are granted immediate access.

Note: Once the delay time has elapsed, the electronics are ready for input in standby mode for 5 minutes before they deactivate. The standby time is reduced to 30 seconds as soon as a key is pressed.

- Switch on the lock using the On_{Enter} key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Time entry" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Time entry" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Delay time" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming. Where a delay time has already been set, it must first be run through.
- The delay time (0-99 minutes) can be set via the keyboard.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Dataset has been stored!" appears in the display.
- Press any key.

TIMER FUN ...
Time entry
Date entry
Autom. ST/WT
Delay time
1: ▲ FUNC: <

Delay time
[00] min
FUNC: M

Menu Administrator / Programming

A firmware update installs the latest software version. Reorganise sorts the database.

ADMIN
User
Timer functions
Programming
Processes
1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

Menu Administrator / Programming / Firmware update

- Please ensure that the batteries are full before updating the firmware.
- Please copy the new firmware version to a FAT-32 formatted microSD card and insert it into the microSD card slot.
- Switch on the lock using the On_{Enter} key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Programming" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Programming" appears in the display.
- Scroll with the 1 or 2 key until the menu item "Firmwareupdate" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- "Confirm current original firmware version with Enter!" appears in the display.
- Confirm with On_{Enter} . Thereafter there is no need to do anything further in the process.
- The message "Do not disconnect the power".
- The message on the display disappears for some time.
- When the update is complete, the message "Firmwareupdate complete!" appears.

PROGRAMMING
Databaseupdate
Firmwareupdate
Restructure
1: ▲ 2: ▼ FUNC: <

Confirm current
original firmware
version with Enter!
FUNC: M

Firmwareupdate
complete!
FUNC: <

Menu Administrator / Programming / Reorganise

Reorganisation must be carried out cyclically in order to optimise the user database and restructure the user data records.

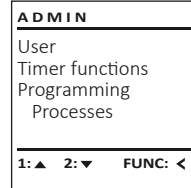
- Switch on the lock using the On_{Enter} key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Programming" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- "Programming" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Restructuring" is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- "Restructuring in progress" appears in the display.

PROGRAMMING
Firmwareupdate
Restructure
1: ▲ FUNC: <

Restructuring
in progress!

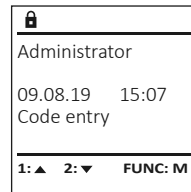
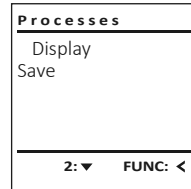
Menu Administrator / Processes

It is possible to store the history on an inserted microSD card or to output it directly on the display.



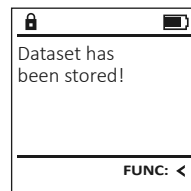
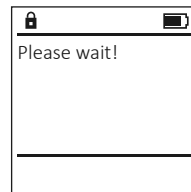
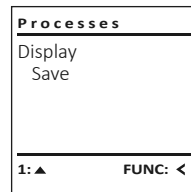
Menu Administrator / Processes / Displays

- Switch on the lock using the On key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Processes" is highlighted.
- Confirm with On .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- Scroll with the 1 or 2 key through the data records.
- Confirm with On .



Menu Administrator / Processes / Save

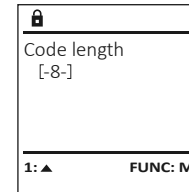
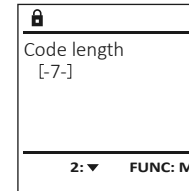
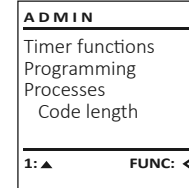
- Please insert a FAT-32 formatted microSD card into the microSD card slot.
- Switch on the lock using the On key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Processes" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Processes" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Save" is highlighted.
- Confirm with On .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- "Please wait!" appears in the display.
- "Dataset has been stored!" appears in the display.
- Press any key.



Menu Administrator / Code length

Use the code length menu item to set the number of code digits to 7 or 8. The lock is supplied from the factory with the preset code length 7 and the administrator code "1-2-3-4-5-6-7".

- Switch on the lock using the On key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Code length" is highlighted.
- Confirm with On .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- The currently valid code length is displayed.
- Set the required code length with key 1 or 2 and confirm it with On .

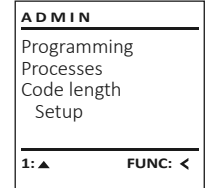


Attention:

- When changing from 7 to 8 for the first time, the digit "0" is automatically applied to previously set codes.
- If you change from 8 to 7 digits, only the first 7 digits of previously set codes need to be used in future. If the code length is subsequently changed back from 7 to 8 digits, the original 8 digits will apply to the codes that have already been set.

Menu Administrator / Setup

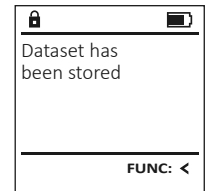
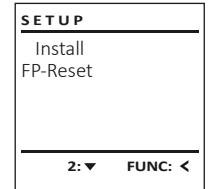
The system must be registered for communication within the device. FP-reset removes all fingerprints.



Menu Administrator / Setup / Register

In the event of a complete system failure, the electronic control panel may have to be registered again with the locking mechanism.

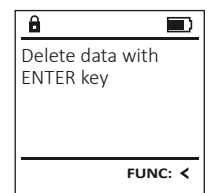
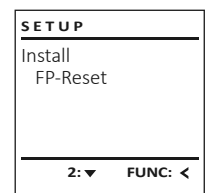
- Switch on the lock using the On key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Setup" is highlighted.
- Confirm with On .
- Confirm "Log in" with On .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- "Dataset has been stored!" appears in the display.
- Press any key.



After registering, the administrator code must be changed as described in the Code change menu.

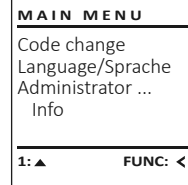
Menu Administrator / Setup / FP-reset

- Switch on the lock using the On key.
- Then press Func.
- The "Main menu" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Administrator" is highlighted.
- Confirm with On .
- "Administrator" appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item "Setup" is highlighted.
- Confirm with On .
- Scroll with the 1 or 2 key until the menu item "FP-reset" is highlighted.
- Confirm with On .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- "Delete data with ENTER key!" appears in the display.
- Confirm with On .
- "Please wait!" appears in the display.
- Press any key.



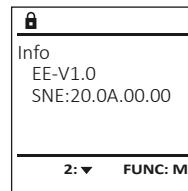
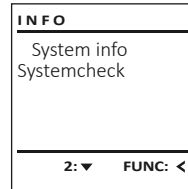
Info menu

In this menu, you can have several pieces of information of the system displayed.



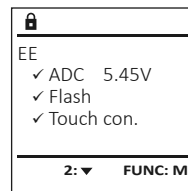
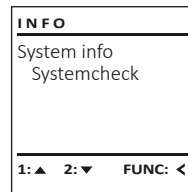
Menu info / System info

- Switch on the lock using the On_{Enter} key.
- Then press Func.
- The “Main menu” appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item “Info” is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- “Info” appears.
- Confirm with On_{Enter} .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- The system information is displayed.
- Scroll with key 1 or 2 to view the information.
- Use the Func. key to return.



Info / system check menu

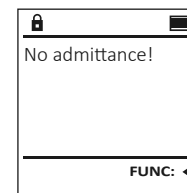
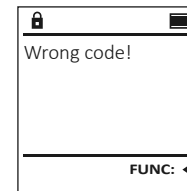
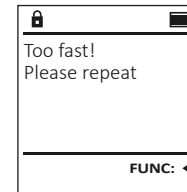
- Switch on the lock using the On_{Enter} key.
- Then press Func.
- The “Main menu” appears in the display.
- Scroll with keys 1 or 2 until the menu item “Info” is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- “Info” appears.
- Scroll with the 1 or 2 key until the menu item “System check” is highlighted.
- Confirm with On_{Enter} .
- Enter the administrator code to acquire the authorisation for programming.
- The system check information is displayed.
- Scroll with key 1 or 2 to view the information.
- Use the Func. key to return.



Error messages

The illustration below describes the error messages on the display when a fingerprint is created or when the safe is opened.

Error message	Solution
Too quick! Please repeat	Move your finger more slowly across the sensor.
Too tilted! Please repeat	Move your finger flat across the sensor.
Too short! Please repeat	Move your finger across the sensor so that more area of your fingerprint can be read.
Position in the middle and repeat!	Position your finger in the middle of the sensor.
Incorrect code!	Enter a valid code.
No access!	An unsaved fingerprint has been used. Repeat with a fingerprint that has already been created.

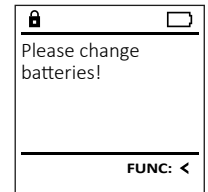


Technical details

Number of administrator codes:	1
Number of user codes:	49 (max.)
Number of fingerprint codes:	20 (max.)
Blocking times:	After an incorrect code or fingerprint is entered 15 times: 5 minutes
power supply:	4x AA MIGNON LR6 ALKALINE
Date/time:	✓
Updatable (firmware):	✓
History number:	2,000

Battery replacement

You can see the battery status at any time using the battery level indicator at the top right of the display. If the battery capacity is running low, a corresponding message appears on the display: When this notice appears, change the batteries as soon as possible.



Remove the two screws on the underside of the lock electronics. This will require a Torx T 8 screwdriver, which is included.



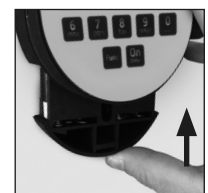
Let the lid slide out together with the batteries.



Remove the old batteries and dispose of them according to the disposal instructions on page 8. Replace the batteries with four new 1.5 V AA Mignon batteries and according to the correct polarity. For this purpose, illustrations are shown on the battery holder. Please use branded batteries and no rechargeable batteries.



Push the lid and batteries back into the locking electronics and screw them tight.



Warranty

SECU products are manufactured in accordance with the technical standards applicable at the time of production and adhere to our own quality standards. The guarantee only covers defects which can be proved to have resulted from production or material defects at the time of purchase. The warranty ends after two years, further claims are excluded. Defects and damage caused by e.g. transport, incorrect operation, improper use, wear etc. are excluded from the warranty. The batteries are not included in the guarantee. A short description of any defects identified must be made in writing and the device returned to the place it was bought, together with the original packaging. After the device has been tested, and within an appropriate period of time, the guarantor will decide whether or not to repair or exchange the item.

Attention:

In order to deliver a flawless and high quality product to you and to better assist you in case of service or repair, it is necessary that faulty or defective devices along with the valid administrator code be presented to your dealer together with the original documentation.

For returns, all undamaged device parts must furthermore be in the factory setting due to your right of revocation. Failure to comply with this will invalidate the warranty.

Disposal of the device

Dear customer,

Please help us avoid unnecessary waste. Should you intend to dispose of this device at any time, please remember that many components of this device contain valuable materials that can be recycled.



Please be aware that electrical and electronic equipment and batteries marked in this way must not be disposed of with household waste but collected separately. Please obtain information on the collecting points for electrical waste from the responsible authority of your city/municipality.



SECU Sicherheitsprodukte GmbH hereby declares that this device complies with the Directives 2014/30/EU, (EMC) and 2011/65/EU (RoHS).

The complete text of the EU Declaration of Conformity is available at the following Internet address www.secu.biz.

Safety recommendation

Please clean the keyboard operating surface periodically with a microfibre cloth (e.g. glasses cleaning cloth for spectacles) to remove any fingerprints on the keyboard surface.

Printing and typesetting errors as well as technical changes reserved.

Notes

Notes

Notes



SECU Sicherheitsprodukte GmbH
Wormgermühle
58540 Meinerzhagen
Germany
www.secu.biz

SW/HBG SECU Selo – B V.2 FP (A) DE, EN 040425

www.secu.biz